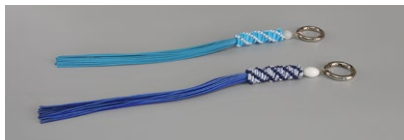


11. krok:
Do dvojitého očka připevněte 5 mm
kroužek. Do něj vložte 2 ks 10 mm kroužku.
Do nich nasuňte galanterní zavírací
kroužek (obr 11).



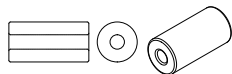
12. krok:
Zarovnejte délku kůžiček (obr 12).



Designérka Helena Chmelíková

PRECIOSA Rola™

341 59 001; 7 x 3,5 mm



PRECIOSA rokajl

331 19 001; 6/0

311 19 001; 6/0



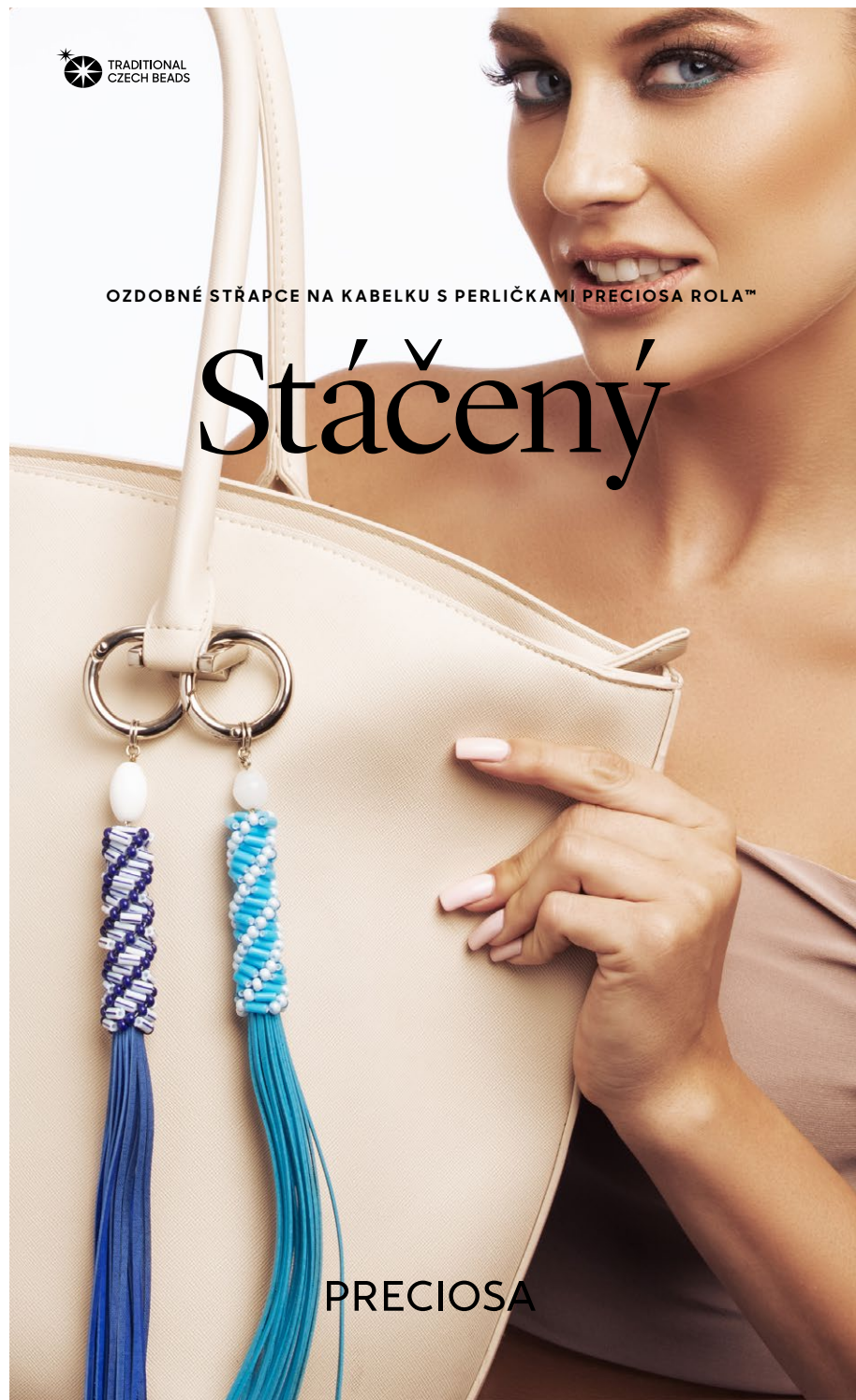
*Preciosa Ornella Vám představuje perle a perličky
PRECIOSA Traditional Czech Beads™.*

Preciosa-Ornella.com



OZDOBNÉ ŠTRÁPCE NA KABELKU S PERLIČKAMI PRECIOSA ROLA™

Stáčený



PRECIOSA

Stačený

Vytvořte si výrazný přívěsek na kabelku. Využijte přesných rozměrů efektních dvoubarevných perliček PRECIOSA Rola™. Ušijte z nich dutý váleček a doplňte jej pramínky z kůžičky.

Materiál a pomůcky:

SVĚTLE MODRÁ VARIANTA

PRECIOSA Rola™ (RO)
341 59 001; 7 x 3,5 mm;
63715 modrobílá; 69 ks



PRECIOSA rokajl (R)
331 19 001; 6/0;
16236 světle modrý; 85 ks



BÍLO - MODRÁ VARIANTA

PRECIOSA Rola™ (RO)
341 59 001; 7 x 3,5 mm;
03330 modrobílá; 69 ks



PRECIOSA rokajl (R)
311 19 001; 6/0;
33070 tmavě modrá; 85 ks



PRECIOSA mačkané perle (PB)
libovolné bílé nebo alabastrové větší
tvary (kulíčky, olivy, fantazijní k dírcе
se zužující)



- zamačkávací kovový rokajl (MR); ketlovací
jehla 50 mm; kroužky 5 a 10 mm; galantemí
zavírací kroužek velikost 4 cm

- obyčejné šedé lanko 0,38 mm; tenká kůžička
(na vzorku 6 ks šíře 2 mm, délka asi 110 cm,
přepulená)

- silonový vlasec 0,20 mm; nůžky;
kleště s kulatými hroty; ploché kleště
(zamáčknutí kovového rokajlu, manipulace
s kroužky); štípací kleště



Obtížnost: 

Postup:

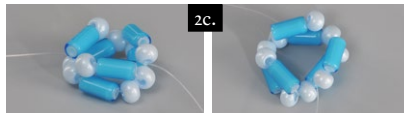
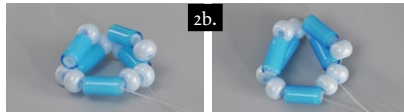
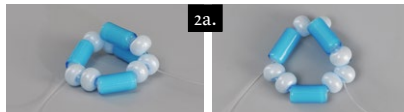
Dutinka

1. krok:
Na silonový vlasec navlékněte 1 ks RO, 2 ks R,
1 ks RO, 2 ks R, 1 ks RO a 2 ks R. Provlékněte
ještě jednou. Svažte (obr. 1).

1.

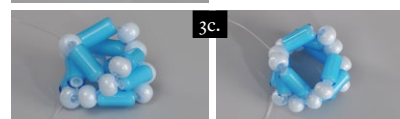
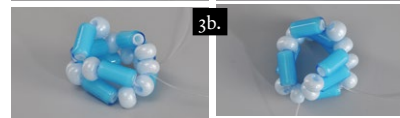
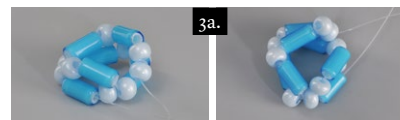


2. krok:
Šijte směrem doprava od základního okruhu.
Ze základního okruhu provlékněte tyčinku
a 1 ks R. Navlékněte 1 ks RO a 1 ks R.
Na základním okruhu vynechte 1 ks RO a 1 ks R.
Další R provlékněte (obr. 2a). Opět navlékněte
1 ks RO a 1 ks R. Na základním okruhu vynechte
1 ks RO a 1 ks R. Další R provlékněte (obr. 2b).
Opět navlékněte 1 ks RO a 1 ks R. Na základním
okruhu vynechte 1 ks RO a 1 ks R. Další R
provlékněte. Provlékněte 1 ks RO a 1 ks R
(obr. 2c). Vše provlékněte ještě jednou.



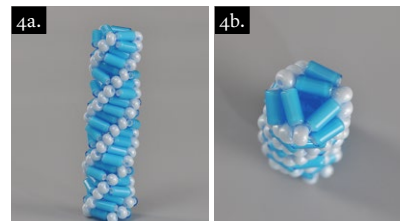
3. krok:
Zopakujte 2. krok. Navlékněte 1 ks RO a 1 ks R.
Na základním okruhu vynechte 1 ks RO a 1 ks R.
Další R provlékněte (obr. 3a). Opět navlékněte
1 ks RO a 1 ks R. Na základním okruhu vynechte
1 ks RO a 1 ks R. Další R provlékněte (obr. 3b).

Opět navlékněte 1 ks RO a 1 ks R. Na základním
okruhu vynechte 1 ks RO a 1 ks R. Další R
provlékněte. Provlékněte 1 ks RO a 1 ks R
(obr. 3c). Vše provlékněte ještě jednou.



4. krok:
Stále opakujte 2. krok. Ušijte celkem 22. okruhů
(obr. 4a).

5. krok:
Na vrcholu válečku poslední okruh šijte pouze
z tyčinek. Navlékněte 1 ks RO. Provlékněte 1 ks
R. Toto udělejte celkem 3x. Provlékněte ještě
jednou (obr. 4a + 4b).



6. krok:
Vrcholové tyčinky prošijte ještě dvakrát.
Zapošijte.

Střapce

7. krok:
Vyzkoušejte si kolik kůžiček přehnutých na půl
se vejde do šité dutinky. Na vzorku
je nastříhaných 12 kůžiček asi po 55 cm (obr. 5).

8. krok:
Uketlujte dvojité očko na ketlovací jehle.
Do očka vsuňte hrot kleští a ještě jednou
obtočte. Drát na očkem zahněte (obr. 6).



9. krok:
Odstříhnete asi 30 cm lanka. Navlékněte
na něj 1 ks R, 1 ks MR, 1 ks R a 1 ks
MR. Podvlékněte přehnuté kůžičky.
Druhý konec lanka rovněž provlékněte
navlečenými rokajly. MR zmačkněte.
Navlékněte 8 až 10 ks R. Množství se bude
řídit délkou dutinky. Navlékněte 1 ks MR,
1 ks R, 1 ks MR a 1 ks R. Provlékněte dvojité
očko ketlovací jehly.
Konec lanka provlékněte všemi R a MR
až k rozmáčknutému MR nad střapcem.
Utáhněte. Vrchníb MR rozmáčkněte (obr. 7).



10. krok:
Ketlovací jehlu s rokajly a začátek střapce
vsuňte do dutinky (obr. 8). Na přečnívající
drát naketlujte PB (obr. 9). Na přebývajícím
drátě utočte vícenásobné očko. Stačí dvojité
očko. Přebývající stočený drát odstříhnete
(obr. 10).

